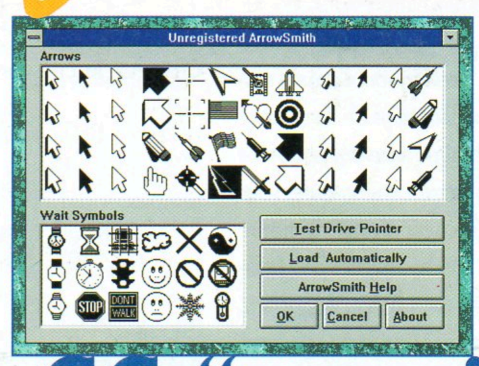
6 HORS SÉRIE PC

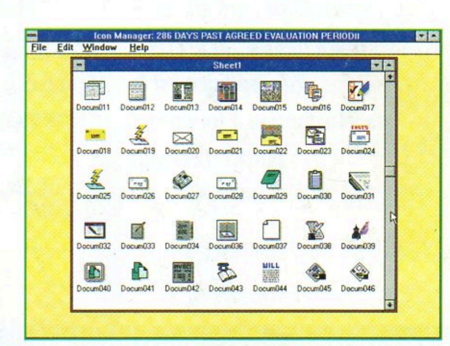
Start Micro Magazine

HORS SÉRIE PC N°6



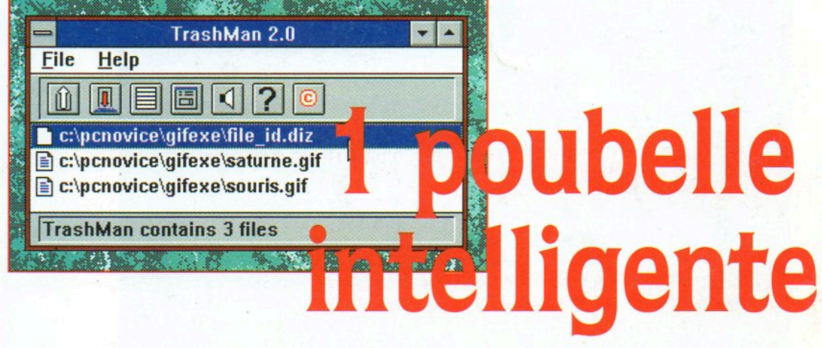
AMÉLIOREZ LE "LOOK" DE WINDOWS

66 "souris"



475 icônes





1 poubelle intelligente

et bien d'autres outils...





Windows est un excellent système graphique. En quelques années, il a complètement révolutionné le monde des PC. On le trouve aujourd'hui sur tous les bureaux et dans plusieurs centaines de milliers de foyers. C'est pourquoi il nous a paru intéressant de vous proposer un numéro entièrement consacré à l'amélioration de son aspect visuel. Que vous soyez novice ou utilisateur expérimenté, vous allez pouvoir changer la forme de la souris, assigner une belle icône à un fichier important, sélectionner une image de fond, etc... Vous aurez ainsi un système graphique personnalisé qui n'appartiendra qu'à vous ! C'est un plaisir agréable dans notre monde où le credo informatique est la standardisation à tout prix !

Patrick Leclercq

Direction des rédactions : Serge Fenez
Rédaction en chef : Patrick Marcelli
Ce numéro a été réalisé par Patrick Leclercq
Maquette et PAO : Trait d'Union Publications
Start Micro Magazine est édité par
JD PRESS
BP 225, 92306 Levallois-Perret - Tél. 47 58 03 26
RC : B 388 902 439 - Commission paritaire 74048 et ISSN en cours.
Gérant, Dir. de la publication : J. Durvicq
Dépôt légal : 2e trimestre 1994
Imprimé par l'imprimerie BV ROTO

Installation des programmes

Pour installer sur votre disque dur les différents programmes du magazine, il faut lancer successivement l'exécution des deux fichiers situés sur la disquette. Pour ce faire, il faut passer sous DOS et taper les commandes suivantes :

```
A:WINLOOK1 C:
A:WINLOOK2 C:
```

N'oubliez pas de terminer les commandes par l'indication du disque dur où doit s'effectuer le décompactage (C: dans le cas le plus fréquent). Pour que le décompactage se passe correctement, il faut que le disque ait au moins 2,2 Mo de libre. Si ce n'est pas le cas, il se produira une erreur de type "Write Error". Si cela arrive, effacez quelques fichiers avant de recommencer l'opération.



Le groupe de démarrage

Exécution automatique des logiciels

Le *Gestionnaire de Programmes* est organisé en groupes de programmes. Chaque groupe contient les icônes des logiciels Windows installés sur le disque dur de votre machine. Pour exécuter un logiciel, il suffit de cliquer sur son icône. Le fait d'avoir plusieurs groupes permet d'organiser les programmes par type : bureautique, graphisme, programmation, jeux, etc. C'est un système simple et efficace.

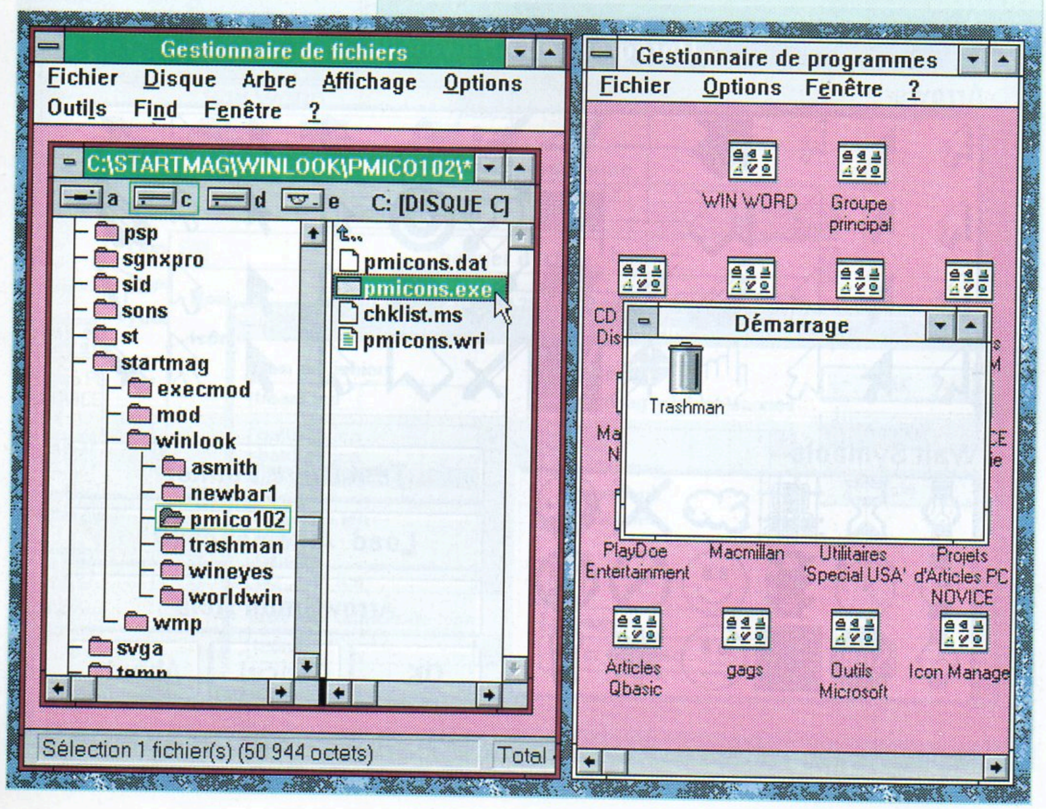
Le *Groupe de Démarrage* est un groupe différent des autres. Lorsque vous passez sous Windows, la première chose que fait le système est d'examiner le contenu du Groupe de Démarrage et d'exécuter automatiquement les programmes qu'il contient. Si vous voulez disposer en permanence d'utilitaires indispensables, installez-les dans le Groupe de Démarrage.

Pour empêcher l'exécution automatique d'un programme, il suffit de retirer son icône du Groupe de Démarrage. Pour cela, il faut la sélectionner en cliquant dessus, puis utiliser la fonction "Supprimer" du menu déroulant "Fichier".

Avez-vous déjà eu l'envie qu'un logiciel s'exécute automatiquement lors du lancement de Windows ? C'est particulièrement intéressant, surtout pour les utilitaires systèmes qui ajoutent des fonctions supplémentaires à l'interface graphique. Vous serez sûrement heureux d'apprendre que c'est très simple à réaliser.

AUTOMATISATION...

L'installation d'un programme dans le Groupe de Démarrage se fait par le biais du Gestionnaire de Fichiers. Il faut ouvrir les deux, sélectionner le programme et le déplacer dans le Groupe de Démarrage. Dans l'image ci-contre, le Groupe de Démarrage contient déjà un logiciel et l'on s'apprête à y ajouter le programme Pmicons.exe.



ASMITH

Changez votre souris !

La forme de la souris est trop classique. Ne souhaitez-vous pas la remplacer par quelque chose de plus original ? Que pensez-vous d'un éclair, d'une main ou encore d'une navette spatiale ? Rien de plus simple ! Choisissez votre nouvelle souris parmi 66 modèles différents !

En temps normal, la souris ressemble à une flèche. Cette forme indique que Windows est prêt à répondre aux ordres de l'utilisateur. Si ce n'est pas le cas, la souris prend l'apparence d'un sablier. Cette forme indique que l'ordinateur est en train d'exécuter une tâche complexe et ne peut prendre en compte les commandes de l'utilisateur. On appelle cela la forme d'attente, puisque c'est l'équivalent graphique du message "Patience, je travaille !".

Le logiciel Asmith est un utilitaire amusant qui permet de changer les deux formes de la souris. Il possède une bibliothèque de 48 formes pouvant remplacer la flèche et de 18 formes pouvant remplacer le sablier. De quoi donner un aspect original à votre système!

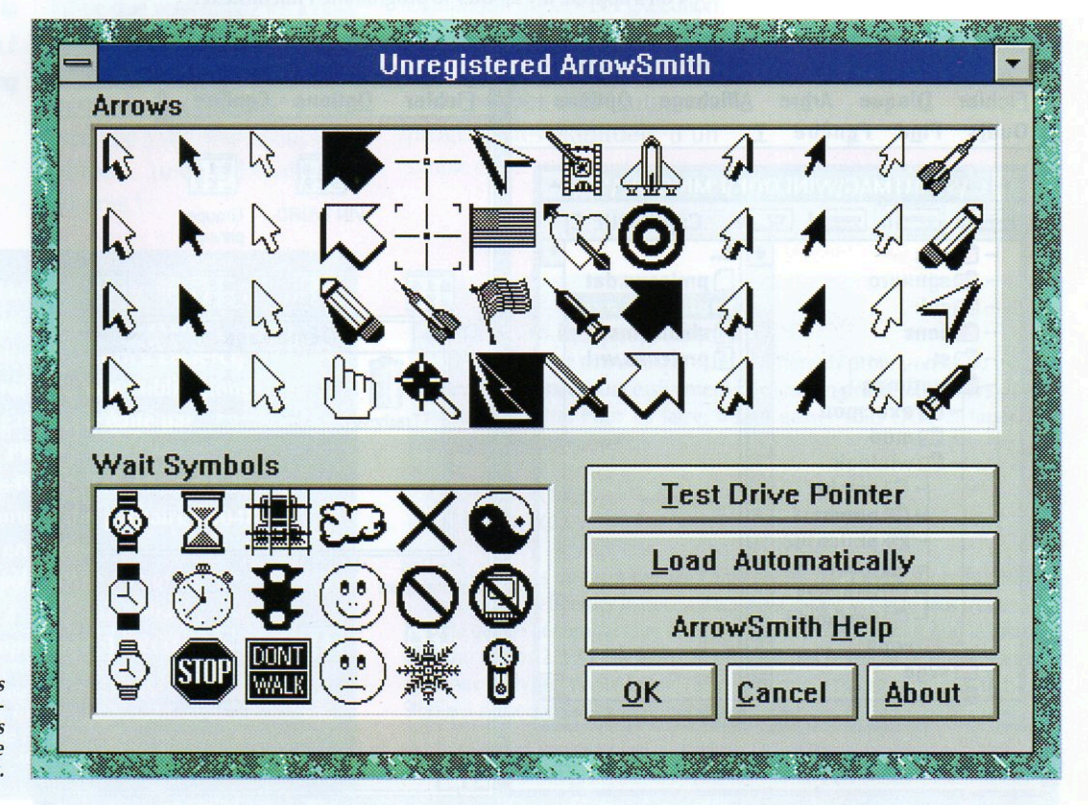
Lancement du programme

Après décompactage, les différents fichiers du logiciel Asmith se trouvent dans le répertoire STARTMAG\WINLOOK\ASMITH. Le module permettant de modifier la forme de la souris est le programme ASMITH.EXE. Il suffit de cliquer dessus pour l'exécuter.

La fenêtre "Arrows" contient le dessin de toutes les nouvelles formes de souris. Pour en choisir une, il suffit de double-cliquer sur son image. La souris prends immédiatement sa nouvelle apparence !

La fenêtre "Wait Symbols" contient les images de toutes les formes d'attente. Pour en sélectionner une, il suffit de cliquer dessus. Si vous voulez tester la nouvelle forme d'attente, il faut double-cliquer dessus ou cliquer sur le bouton "Test Drive Pointer". Le pointeur prend alors sa forme d'attente. Il suffit de presser sur le bouton droit de la souris pour que la souris normale revienne.

Si vous voulez garder définitivement les nouvelles formes, il suffit de presser sur le bouton "Load Automatically". Le logiciel modifie alors Windows de manière à ce que celui-ci utilise automatiquement les nouvelles souris au démarrage.



Voici les différentes formes de souris que nous proposons. A titre indicatif, nous avons choisi l'éclair et le sablier géant.



Les icônes

475 nouvelles icônes !

Le Gestionnaire de Programme affiche les logiciels disponibles sous la forme de petites icônes. En cliquant sur l'une d'elles, on lance l'exécution du logiciel correspondant. La forme des icônes à généralement un rapport avec la fonction du logiciel (un stylo pour un traitement de texte, un petit classeur pour un carnet d'adresses, un pinceau pour un logiciel de dessin, etc.). Comme le dit un vieux proverbe, une image vaut toujours mieux qu'un long discours !

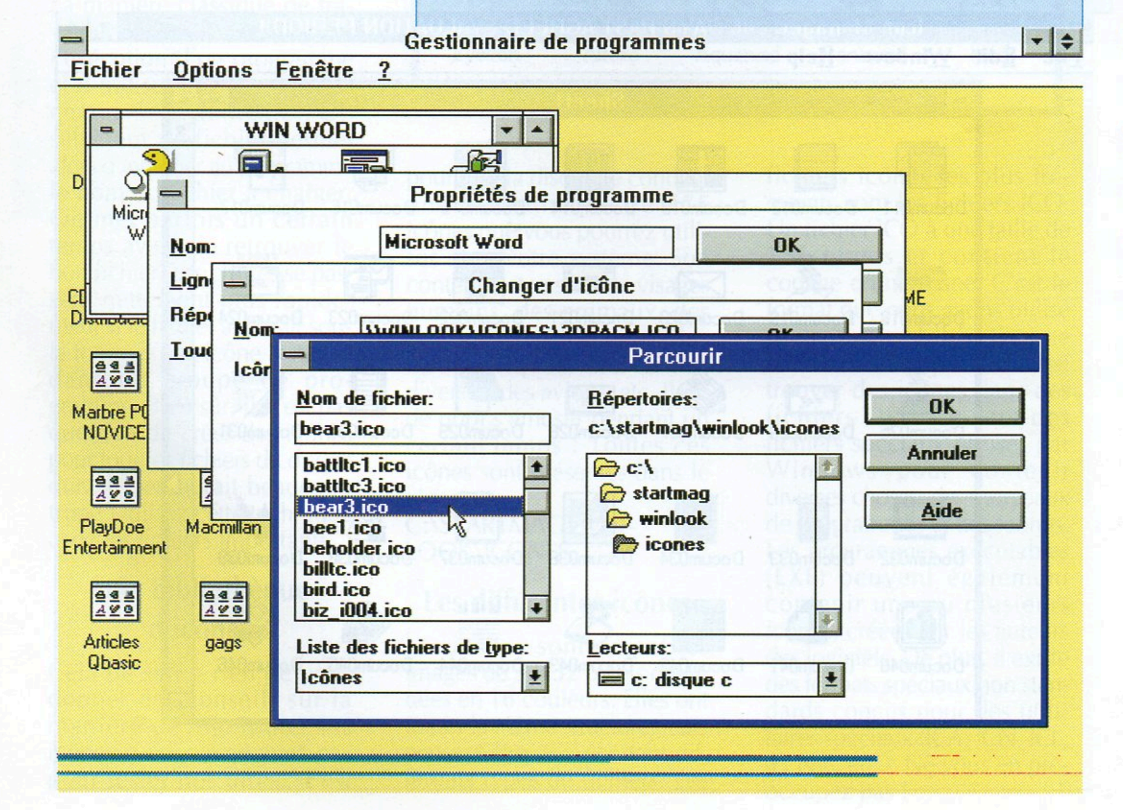
Changement d'icônes

Tous les programmes Windows possèdent leurs propres icônes, mais celles-ci ne sont pas toujours très belles. Heureusement pour nous, il est possible de très facilement changer l'icône d'un programme. De la sorte, rien ne vous empêche d'enlever toutes les icônes qui vous déplaisent et les remplacer par d'autres. Vous trouverez votre bonheur

Changement d'une icône

Il est très simple de changer l'icône associée à un programme. Voici le détail des opérations à effectuer:

1°) Afficher le Gestionnaire de Programme.
2°) Ouvrir le groupe contenant le programme dont l'icône doit être modifiée.
3°) Sélectionner l'icône en cliquant dessus une fois.
4°) Ouvrir le menu "Fichier" et cliquer sur la fonction "Propriétés..".
5°) Une boîte de dialogue apparaît. Cliquer sur le bouton "Changer d'icône...".
6°) Une nouvelle boîte surgit. Cliquer sur le bouton "Parcourir...".
7°) Un sélecteur de fichiers s'affiche sur l'écran. Il sert à indiquer au système le nom de la nouvelle icône.
8°) Une fois l'icône sélectionnée, il faut quitter les différentes boîtes de dialogue en cliquant sur les différents boutons "OK".



Est-ce que vous aimez les icônes ? Est-ce que vous aimeriez changer les icônes des programmes et en mettre de plus jolies ? Pour répondre à vos désirs, nous vous offrons une bibliothèque d'icônes ! Ainsi qu'un logiciel qui vous permettra de visualiser des centaines d'icônes très simplement !

Visualisation des icônes

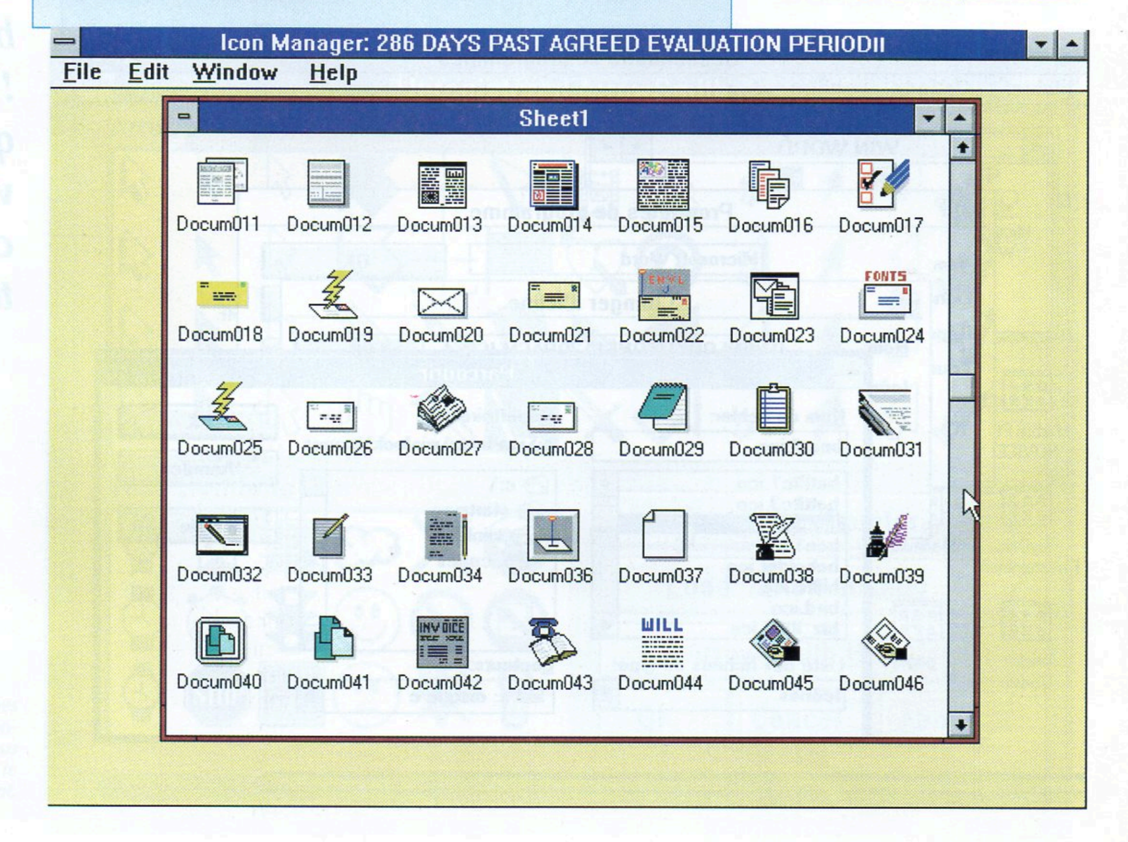
Notre bibliothèque d'icônes contient plusieurs centaines de fichiers différents. Si vous devez les charger un par un pour les regarder, vous n'êtes pas sortis de l'auberge. C'est pourquoi nous avons mis sur la disquette le programme Iconman. C'est un utilitaire qui permet de visualiser facilement un grand nombre d'icônes. Vous le trouverez dans le répertoire C:\START-MAG\WINLOOK\ICONMAN. Pour l'exécuter, il faut cliquer sur le fichier ICONMAN.EXE. Les opérations à effectuer pour afficher les icônes sont les suivantes:

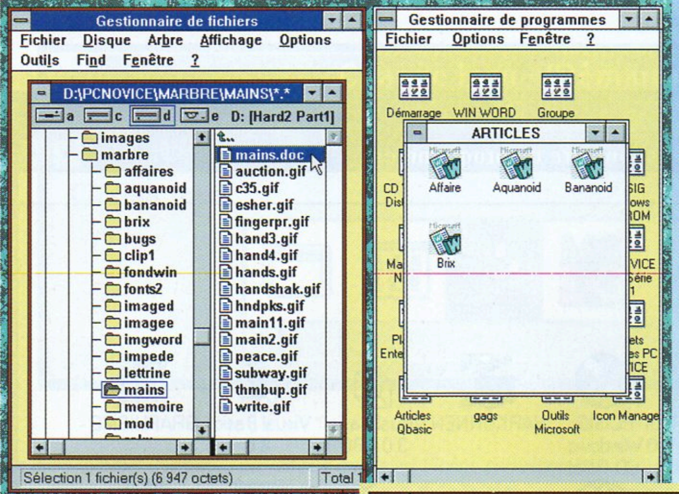
1°) Ouvrir le menu "File" et sélectionnez la fonction "Open...".
2°) Ouvrir le menu "File Format" et sélectionnez l'option "Resource (*.ICO,ICN)". Cette manipulation indique au logiciel qu'il doit travailler sur des fichiers de type ICO.
3°) Utiliser le sélecteur de fichiers pour indiquer au programme le répertoire contenant les icônes.
4°) Valider l'option "Open All". Lorsque cette option est active, le logiciel charge toutes les icônes présentes dans un répertoire. Sans cela, il ne charge qu'une icône à la fois.
5°) Cliquer sur le bouton "OK" pour charger toutes les icônes en mémoire. Si le nombre de fichiers est important, l'opération peut prendre plus d'une dizaine de secondes. Il ne reste alors plus qu'à regarder les icônes et à noter le nom des plus intéressantes.

parmi la bibliothèque d'icônes de la disquette.

Des icônes pour les fichiers

Les programmes ne sont pas les seuls objets que l'on puisse copier dans les groupes de programmes. On peut aussi y copier des fichiers de données. Ces fichiers ont la même icône que le programme qui les a générés. A première vue, on pourrait penser que cela ne sert à rien. Mais en fait, c'est très utile. Lorsque vous double-cliquez sur un fichier, Windows lance automatiquement l'exécution d'un logiciel capable d'utiliser ce fichier. Un double-clic sur un fichier BMP lance l'exécution du logiciel de dessin Paint Brush. De la même manière, un double-





Copie d'un fichier dans le Gestionnaire de Programme

Pour copier un fichier dans un groupe du Gestionnaire de Programmes, il faut passer par le Gestionnaire de Fichiers. Ouvrer les deux sur l'écran, sélectionner le fichier à copier en cliquant dessus et tirez-le vers le Gestionnaire de Programmes. C'est très simple à faire. Dans l'exemple affiché ci-contre, nous avons un groupe "Articles" qui ne contient que des fichiers provenant du traitement de texte WinWord.

Voici un groupe de programmes qui ne contient que des fichiers. Nous avons remplacé toutes les icônes des fichiers par des icônes prises sur la disquette. C'est tout de même plus sympathique à regarder que les icônes traditionnelles !

clic sur un fichier WRI lance l'exécution du traitement de texte Write. Cela fonctionne avec la plupart des logiciels Windows.

La manière classique de travailler un fichier est de lancer l'exécution d'un programme et d'utiliser une fonction de chargement de fichier. Un sélecteur de fichier permet alors d'indiquer au programme le nom du fichier à charger. On met parfois un certain temps avant de retrouver le bon fichier. Les choses se passent nettement plus rapidement si le fichier apparaît sous la forme d'une icône installée dans un groupe de programme. Bien sûr, il n'est pas question de créer des icônes pour tous les fichiers du disque dur. Il y en aurait beaucoup trop ! Utilisez cette technique avec les fichiers importants.

Une bibliothèque d'icônes

Cela ne sert à rien de vous donner des conseils sur la manière de manipuler les icônes si vous n'en avez pas pour tester nos dires. C'est pourquoi la disquette contient une bibliothèque de 475 icônes que vous pourrez utiliser avec votre système. Son contenu est vaste: des visages humains, des animaux, des documents, des symboles informatiques, des formes diverses, des avions, etc. Bref, de quoi s'amuser pendant un certain temps ! Toutes ces icônes sont présentes dans le répertoire C:\STARTMAG\WINLOOK\ICONES.

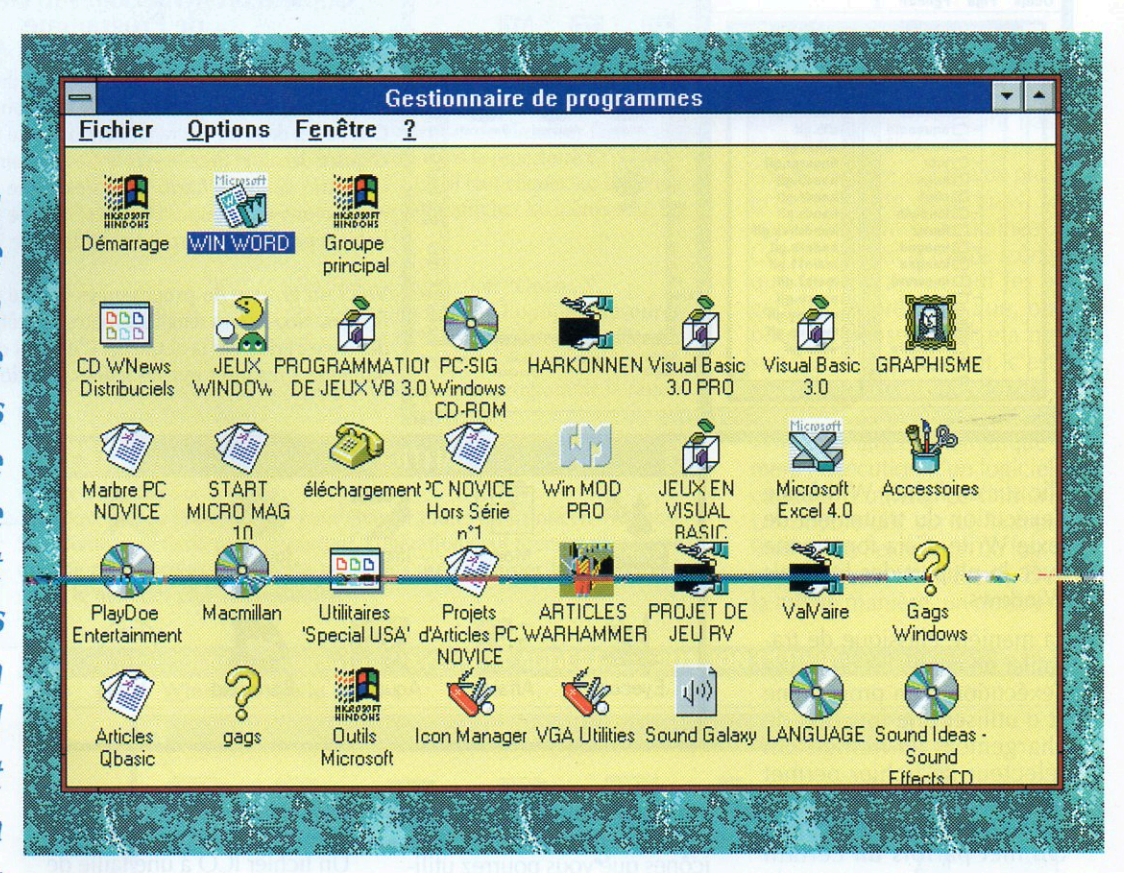
Les différentes icônes

Les icônes sont de petites images de 32x32 pixels dessinées en 16 couleurs. Elles ont toutes la même structure, mais peuvent être stockées dans différents types de fichiers. Les fichiers icônes les plus fréquents sont les fichiers ICO. Un fichier ICO à une taille de 766 octets et contient le codage d'une icône. C'est le format que nous avons utilisé pour notre bibliothèque d'icônes. Vous pouvez aussi trouver des icônes dans des fichiers DLL. Ce sont des fichiers spéciaux utilisés par Windows pour contenir diverses choses: des morceaux de programmes et des icônes. Les programmes exécutables (EXE) peuvent également contenir une ou plusieurs icônes, créées par les auteurs des logiciels. De plus, il existe des formats spéciaux non standards conçus pour des utilitaires spéciaux (ICA, ICN, ICL, IL, NIL, etc.). Ne vous en préoccupez pas !

PMICONS

Icônes et esthétisme

Tous les groupes du gestionnaire de programme ont la même allure. Ce n'est pas très esthétique ! Ne pensez-vous pas que ce serait nettement mieux avec de jolies icônes ? Voici un utilitaire qui répond à votre désir et améliore la présentation du gestionnaire de programme ! Vive l'esthétisme !



La présentation du gestionnaire de programmes est nettement plus esthétique lorsque chaque groupe possède sa propre icône.

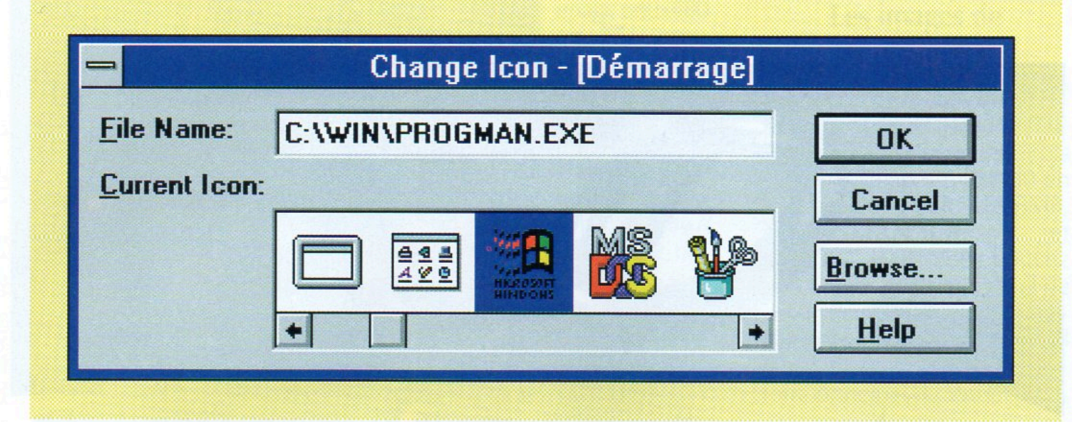
Le principal défaut du gestionnaire de programmes est que tous les groupes de programmes sont signalés par la même icône. Seuls les noms les distinguent entre eux ! Avant d'ouvrir un groupe particulier, il faut repérer sa position. Ce n'est pas toujours facile lorsque le nombre de groupes est important, et il arrive souvent que l'on mette une bonne dizaine de secondes avant de repérer le bon groupe...

Le programme Pmicons

Le programme Pmicons est un utilitaire qui permet d'associer des icônes spécifiques aux différents groupes de programmes.
Pour l'utiliser, il faut lancer le programme PMICONS.EXE qui se trouve dans le répertoire C:\STARTMAG\WIN-LOOK\PMICO102 Le logiciel procède à quelques initialisations, puis rend la main à l'utilisateur.

Installation d'une icône

Pour associer une icône à un groupe de programmes, il faut afficher le "Gestionnaire de Programmes", puis cliquer sur groupe. Son nom s'affiche alors sur un fond bleu. L'étape suivante est d'ouvrir le menu "Fichier" et de cliquer sur l'option "Group Icon...". Ne soyez pas surpris si vous n'avez jamais vu cette option. Elle a été ajoutée à Windows par le programme Pmicons.



Ce menu permet d'indiquer au système quelle est l'icône correspondant à un groupe de programmes.

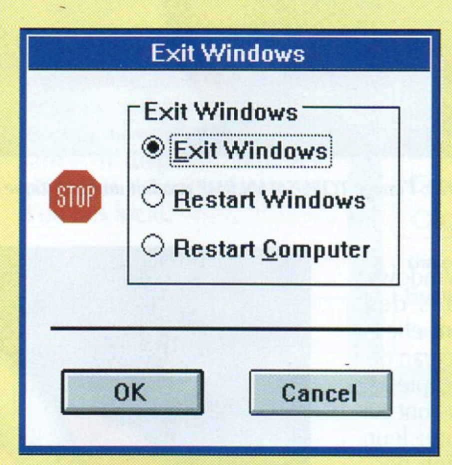
Lorsqu'elle est activée, cette option affiche une sélection d'icônes. Pour en choisir une, il faut double-cliquer dessus. C'est très simple à mettre en oeuvre !

Utilisation d'une icône extérieure

Par défaut, le logiciel vous propose une quarantaine d'icônes différentes. Si aucune d'entre-elles ne vous convient, le bouton "Browse..." fait apparaître un sélecteur de fichiers. Celui-ci permet d'utiliser n'importe quelle icône stockée sur votre disque dur. Profitez-en pour aller fouiller dans la bibliothèque d'icônes fournies avec la disquette.

Lancement automatique du programme

Ce logiciel ne comporte pas de procédure d'installation automatique. Donc, il ne s'exécutera pas automatiquement lorsque vous passez sous Windows. Pour résoudre ce problème, il faut installer le programme Pmicons dans le "Groupe de Démarrage" de Windows. De la sorte, le système exécutera automatiquement le programme lors du lancement de l'interface graphique. Vous trouverez au début de ce magazine un article expliquant en détail l'utilisation du "Groupe de Démarrage".

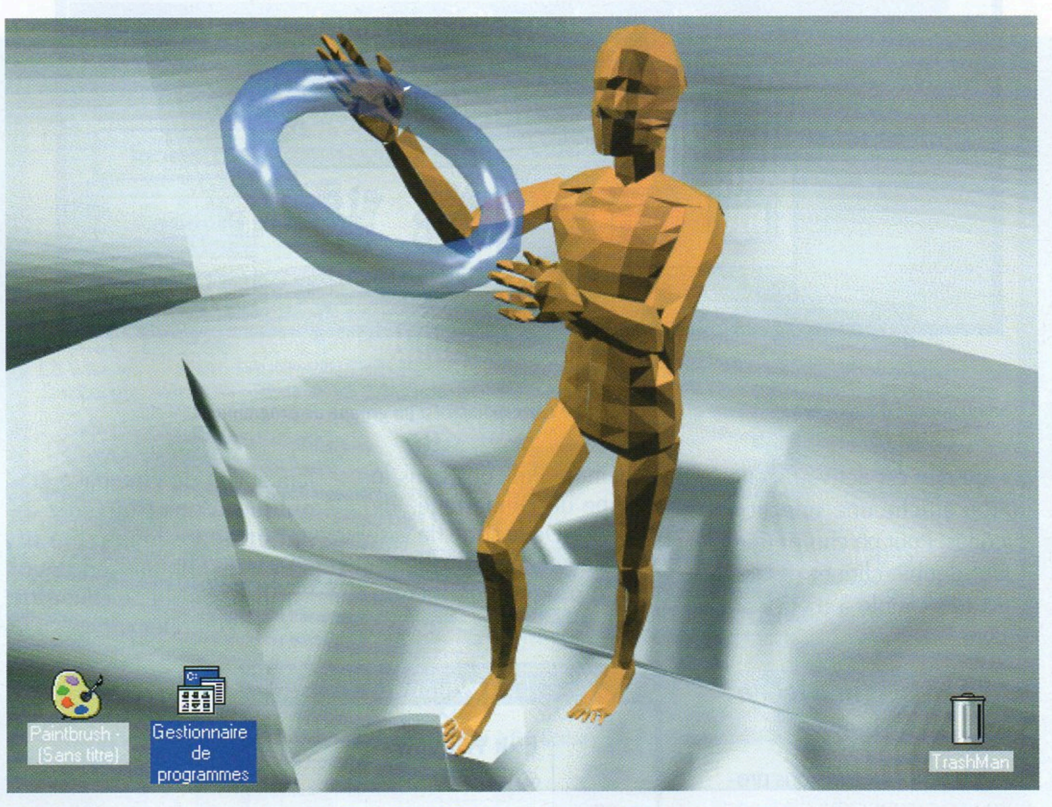


Normalement, lorsque l'utilisateur indique à Windows qu'il veut quitter l'interface graphique et revenir au DOS, les opérations se font en douceur. Ce n'est pas le cas lorsque le logiciel Pmicons est actif. Il ajoute une nouvelle boîte de dialogue comprenant 3 options. L'option "Exit Windows" quitte normalement Windows. L'option "Restart Windows" réinitialise entièrement le système graphique. C'est la même chose que de revenir au DOS pour relancer Windows tous de suite. L'option "Restart Computer" réinitialise complètement l'ordinateur, comme si vous pressiez sur la touche [RESET] de votre machine.

Images de fond d'écran

Non à la grisaille !

Avez-vous déjà vu un ordinateur où les fenêtres de Windows s'affichent sur une superbe image ? C'est un spectacle courant dans les boutiques informatiques. Voulez-vous faire la même chose sur votre machine ? C'est très simple à faire ! Donnez un look original à votre système !

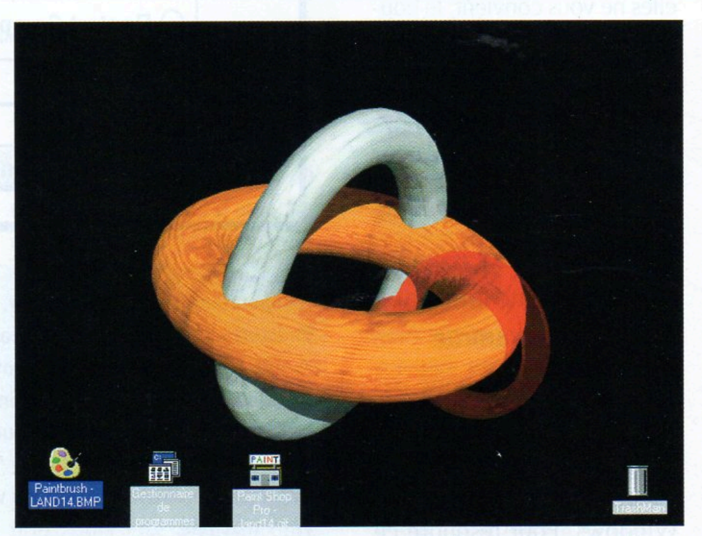


Utilisée comme fond d'écran, l'image TORUSMAN.BMP produit un magnifique résultat. Elle semble avoir été créée pour ça !

Les programmes Windows fonctionnent dans des fenêtres qui s'affichent elles-mêmes sur un fond d'écran de couleur unie. Les concepteurs de l'interface graphique ont eu la bonne idée de munir leur système d'une fonction permettant de remplacer le fond d'écran par une image. De la sorte, vous pouvez utiliser votre logiciel habituel tout en admirant l'image d'une plage de sable blanc ou d'une voiture de rêve.

Format des images

Les images utilisées comme fond d'écran doivent être au format graphique BMP. Le



Le fond noir de l'image CERCLES.BMP donne un effet intéressant sur le plan esthétique. Les amateurs d'art apprécieront certainement.



L'image LAND14.BMP est très belle. Elle devrait faire le bonheur des amateurs de fantastique !

nombre de couleurs des images doit correspondre avec le mode graphique dans lequel fonctionne Windows. Si vous travaillez dans un mode graphique 16 couleurs et que vous tentez d'utiliser une image 256 couleurs comme fond d'écran, le résultat sera particulièrement laid !

Pour passer en mode 256 couleurs, il faut posséder un driver graphique spécifique à votre carte vidéo. Normalement, votre carte vidéo a été fournie avec une disquette contenant une collection de drivers permettant d'utiliser tous les modes graphiques de votre carte avec Windows. Le chapitre 15 de la documentation de Windows vous explique comment installer un nouveau driver graphique.

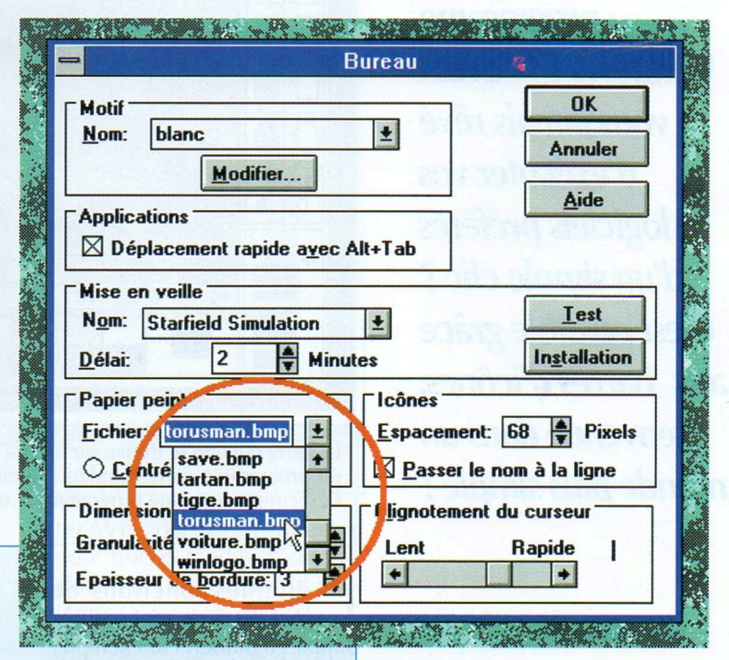
Quelques inconvénients

Pour obtenir un affichage rapide, le système doit stocker l'image de fond d'écran en mémoire. cela peut représenter une perte de mémoire importante. Par exemple une image 640x480 en 16 couleurs occupe environ 150 Ko. Et une image 640x480 en 256 couleurs nécessite 300 Ko. La perte de mémoire occasionnée par une image en fond d'écran peut poser des problèmes si la capacité de votre machine est inférieure à 2 Mo. Avec les besoins grandissant en mémoire des logiciels actuels, il faut avoir au moins 4 Mo pour être tranquille.

Le réaffichage des fenêtres est légèrement ralenti avec une image de fond. Cette différence de vitesse vient du fait que le système met plus de temps à copier des morceaux d'images, plutôt qu'à les remplir avec une couleur unie. Ce phénomène est surtout visible avec les machines de faible puissance. Il disparaît avec les machines récentes équipées d'un bus local.

Les images de la disquette

Après décompactage, le répertoire C:\STARTMAG\WINLOOK\IMAGES contient trois superbes images 640x480 en 256 couleurs: CERCLES.BMP, TORUSMAN.BMP et LAND14.BMP. Vous pouvez les charger dans le logiciel de dessin Paint Brush. Pour les utiliser comme fond d'écran, il faut les copier dans le répertoire principal de Windows.



Installation d'une image de fond

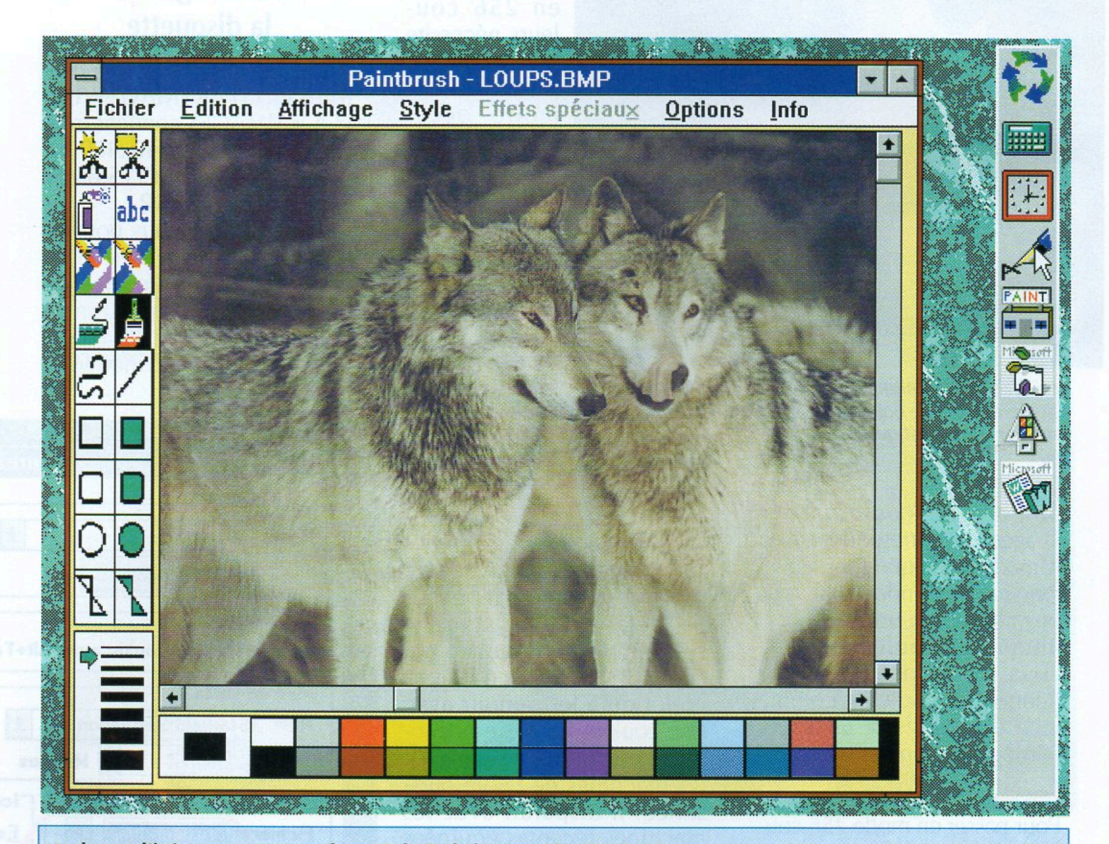
La première chose à faire pour installer une image en fond d'écran est de la copier dans le répertoire principal de Windows (C:\WINDOWS ou C:\WIN). Il faut ensuite effectuer les opérations suivantes:

1°) Afficher le Gestionnaire de Programme.
2°) Ouvrir le Groupe Principal.
3°) Cliquer sur l'icône du Panneau de Configuration.
4°) Cliquez sur l'icône "Bureau".
5°) Ouvrir le menu "Fichier" et sélectionnez le nom de l'image à utiliser.
6°) Pressez sur le bouton "OK".

Newbar 1

Accéder rapidement à vos programmes !

Ne trouvez-vous pas qu'il est compliqué de lancer l'exécution d'un nouveau programme Windows ? N'avez-vous jamais rêvé d'exécuter vos logiciels préférés d'un simple clic ? C'est possible grâce aux barres d'icônes. Bienvenue dans un monde plus simple !



La barre d'icône se trouve sur le coté droit de l'écran. Il suffit de cliquer sur une icône pour lancer l'exécution du programme correspondant. Attention, un simple clic suffit ! En double-cliquant, vous lancez deux fois l'exécution du même programme. Contrôlez donc vos réflexes et ne cliquez qu'une fois !

Certaines fonctions de Windows ne sont pas très simples à utiliser. Par exemple, pour lancer l'exécution d'un programme, il faut ouvrir le Gestionnaire de Programmes, sélectionner un groupe de programmes puis cliquez sur l'icône du logiciel. On peut faire mieux et plus rapide ! NewBar1 est la solution à ce problème. Cet utilitaire permet de créer une sélection de programmes accessibles à tout instant. Cette sélection apparaît sous la forme d'une fenêtre contenant les icônes des différents logiciels. Pour lancer l'exécution d'un programme, il suffit de cliquer sur son icône. Difficile de faire plus simple !

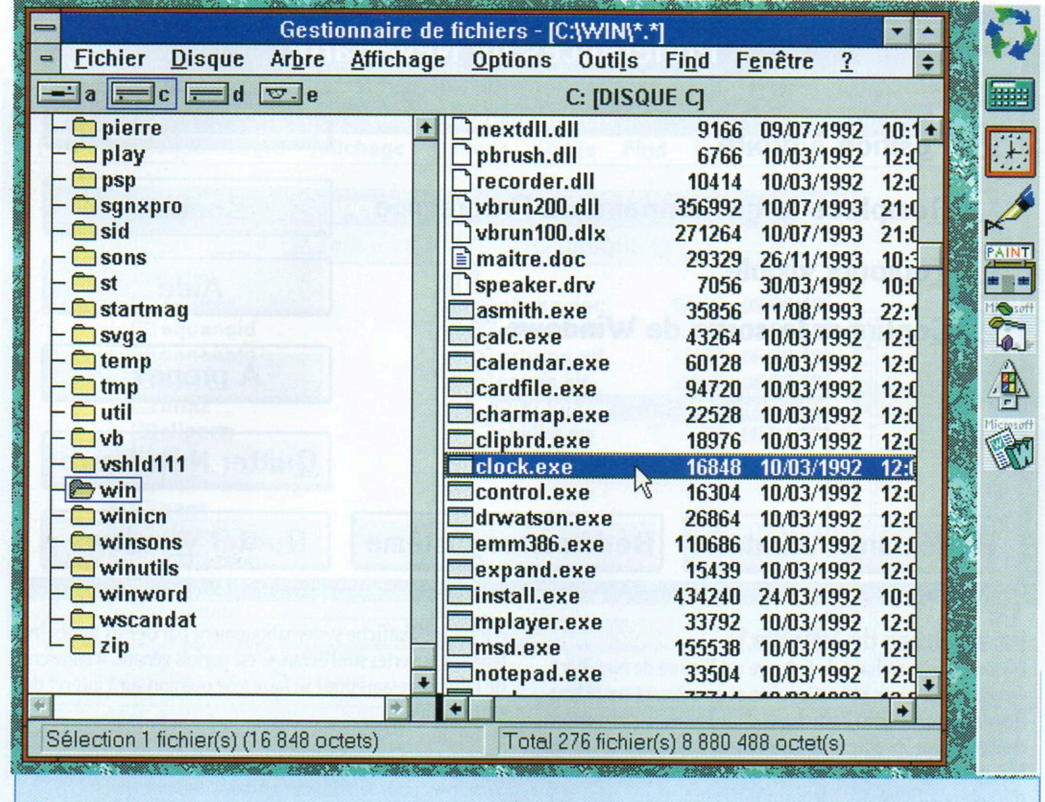
Lancement du programme

La barre d'icône et ces fichiers annexes se trouvent dans le répertoire C:\STARTMAG\WINLOOK\NEWBAR1\. Pour lancer l'exécution du programme, il faut double-cliquer sur le fichier NEWBAR1FR.EXE. Ce logiciel a été écrit par un français. Les différentes commandes, ainsi que la documentation sont donc parfaitement lisibles, même pour les plus anglophobes de nos lecteurs. C'est suffisamment rare pour être signalé. Vive les auteurs français !

Installation des programmes

L'installation d'un programme dans la barre d'icône se fait avec le Gestionnaire de Fichiers. Un encart détaille la manière dont s'effectue l'opération. Le logiciel gère deux





Installation des icônes

L'installation d'un programme dans la barre d'icône se fait à l'aide du Gestionnaire de Fichier. Il faut cliquer sur le nom du programme, sans relâcher le bouton de la souris et déplacer le fichier sur la barre d'icône. C'est extrêmement simple à faire !

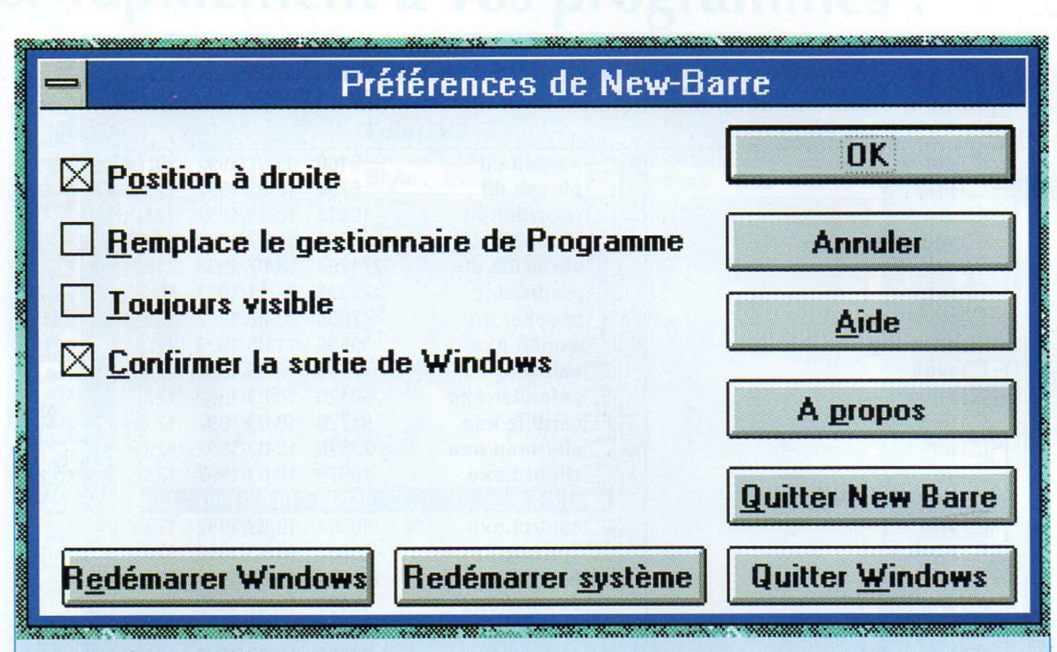
barres d'icônes. Le passage d'une barre à une autre se fait en cliquant sur l'icône de Newbar1. Elle est placée en haut de la barre et ressemble à un cercle constitué de trois flèches s'enroulant les unes sur les autres. Chaque barre peut contenir jusqu'à 12 icônes différentes. La capacité totale est donc de 24 icônes !

Il est préférable de spécialiser chaque barre. La première peut contenir tous les programmes importants que vous utilisez régulièrement (gestionnaire de fichiers, traitement de textes, logiciel graphique, carnet d'adresse, etc.). Et la seconde peut être consacrée aux logiciels moins vitaux comme les jeux.

Remplacement du gestionnaire de programme

La barre d'icône peut s'installer à la place du Gestionnaire de Programme. C'est une option intéressante qui mérite d'être testée. Pour ce faire, il faut activer l'option "Remplace le Gestionnaire de Programme" du panneau de configuration du logiciel (voir encart). Attention, il faut quitter Windows et le relancer pour que la modification soit prise en compte par le système.

Attention ! Si vous décidez d'utiliser cette fonctionnalité, vous ne pourrez plus accéder aux programmes qui ne seront pas installés dans la barre d'icône. Choisissez donc soigneusement vos logiciels avant de vous lancer dans l'aventure ! Ceci dit, si le Gestionnaire de Fichiers est présent dans la barre d'icône, il est possible de l'utiliser pour installer en cours de route les logiciels dont vous avez besoin.



Paramétrage de NewBar1

L'icône située en haut de la barre est l'icône de Newbar1. En plaçant la souris sur cette icône et en pressant sur le bouton droit, on obtient l'affichage d'un panneau permettant de configurer les différents paramètres de la barre d'icônes. Lorsque l'option "Position à droite" est active, la barre d'icône s'affiche à la droite de l'écran. Sans cela, elle s'affiche sur le coté gauche.

Si l'option "Rem-place le Gestion-naire de Pro-gramme" est active, la barre d'icônes se substitue au Ges-tionnaire de Pro-gramme.

L'option "Toujours visible" indique au système que la barre d'icône se réaffiche systématiquement par dessus toutes les fenêtres ouvertes sur l'écran. C'est parfois gênant. Il convient de faire des essais pour se faire une opinion sur l'intérêt de cette option.

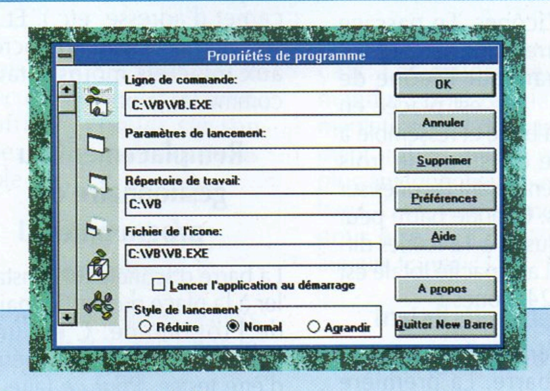
Le bouton "Redémarrer Windows" reinitialise complètement Windows. C'est la même chose que de quitter Windows pour le relancer immédiatement après.

Le bouton "Redé-marrer système" reinitialise complètement le PC. Il produit le même effet qu'une pression sur la touche [RESET].

Tous les autres boutons ont des fonctions évidentes qui n'ont pas besoin d'explications complémentaires.

Démarrage automatique du logiciel

Si vous remplacez le Gestionnaire de Programme par la barre d'icône, celle-ci démarrera automatiquement à chaque lancement de Windows. Par contre, si vous n'activez pas cette option, il n'y aura pas de démarrage automatique. Vous devrez lancer l'exécution de Newbar1 manuellement, ou installer le programme dans le Groupe de Démarrage, de manière à ce qu'il soit lancé automatiquement au démarrage de Windows.



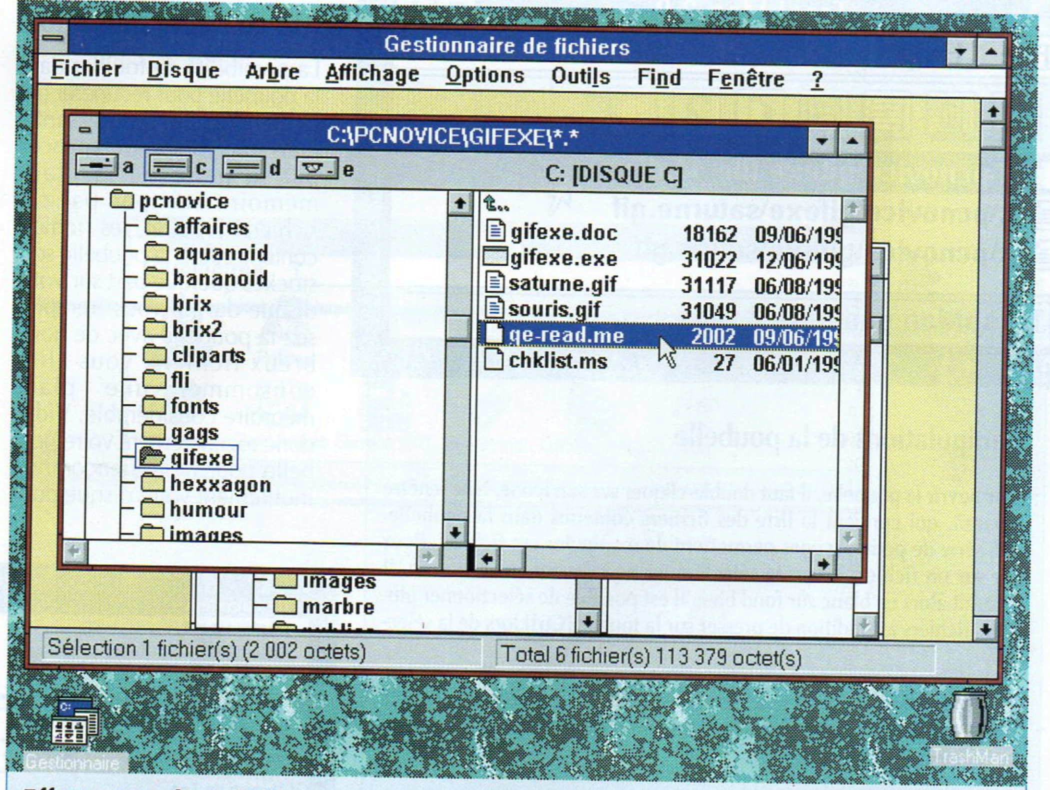
Paramétrage des icônes

En plaçant la souris sur une icône et en pressant sur le bouton droit, on obtient le panneau de configuration de l'icône. Celui-ci permet d'accéder à certains paramètres du programme associé à l'icône. Par exemple, il est possible de changer la forme de l'icône.



Trashman

Une poubelle intelligente !



Effacement d'un fichier

Pour effacer un fichier, il faut ouvrir le Gestionnaire de Fichier, sélectionner le fichier et le tirer vers l'icône de la poubelle. On voit ici que la poubelle a l'air pleine. Cela signifie qu'il y à déjà quelque chose dedans.

N'avez-vous jamais remarqué que Windows ne possède pas de poubelle ? Il faut passer par un menu déroulant pour effacer les fichiers. C'est un peu dommage ! Heureusement, il existe un programme qui remédie à ce défaut et dote notre interface graphique préférée d'une superbe poubelle. On n'arrête pas le progrès !

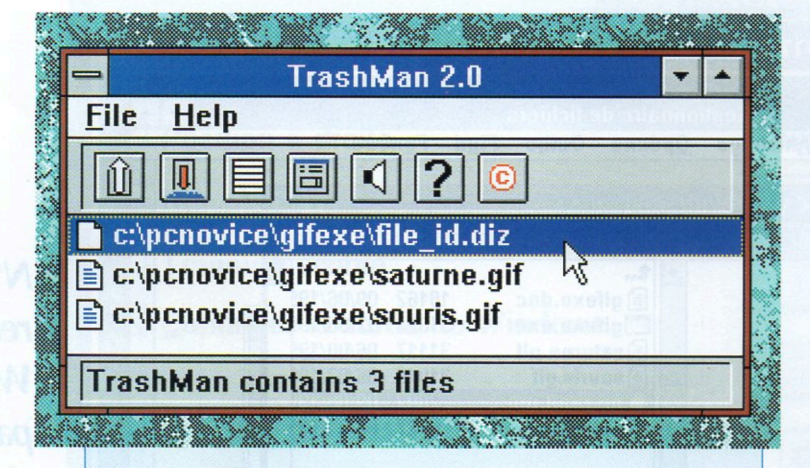
Pour effacer un fichier, il faut utiliser une fonction installée dans le menu déroulant du Gestionnaire de Fichiers.
Cela peut paraître curieux, la plupart des systèmes graphiques équivalents possédant des poubelles.
En fait, les concepteurs de Windows n'ont pas voulus de poubelle, afin de ne pas imiter l'interface graphique des MacIntosh de la société Apple. A cette époque, ce constructeur avait tendance à faire de nombreux procès lorsque les produits des concurrents ressemblaient trop aux siens.

Trashman est une poubelle intelligente. On peut l'utiliser pour se débarrasser des fichiers devenus inutiles. Mais surtout, on peut fouiller dedans ! Parfait pour récupérer un fichier effacé par erreur ou devenu indispensable à la suite d'une erreur de manipulation. Son utilisation est assez simple.

Lancement du programme

Après décompactage, Trashman et ces fichiers annexes se trouvent dans le répertoire C:\START-MAG\WINLOOK\POUBELLE. Pour lancer l'exécution du programme, il faut cliquer sur le fichier TRASHMAN.EXE. Ce logiciel ne comporte pas de système d'installation. Si vous voulez que la poubelle soit présente à chaque lancement de Windows, il faut la





copier dans le Groupe de Démarrage.

Un conseil d'utilisation

La possibilité de fouiller dans la poubelle pour récupérer des fichiers est très intéressante, mais elle est contrebalancée par la perte de la place mémoire occupée par ces fichiers. En effet, les fichiers contenus dans la poubelle sont stockés quelque part sur votre disque dur. Si vous remplissez la poubelle avec de nombreux fichiers, vous allez consommer une place mémoire considérable. Videz donc régulièrement votre poubelle pour ne pas encombrer inutilement votre disque dur !

Manipulations de la poubelle

Pour ouvrir la poubelle, il faut double-cliquer sur son icône. Une fenêtre apparaît, qui contient la liste des fichiers contenus dans la poubelle. Une série de petites icônes permettent de manipuler ces fichiers. Pour agir sur un fichier, il faut le sélectionner en cliquant sur son nom. Il apparaît alors en blanc sur fond bleu. Il est possible de sélectionner plusieurs fichiers à condition de presser sur la touche [Ctrl] lors de la sélection.

(1) Restauration de tous les fichiers sélectionnés. Vous vous apercevrez très vite qu'il est vraiment très agréable de récupérer un fichier effacé par erreur !

(2) Effacement définitif des fichiers sélectionnés. Faites attention en utilisant cette commande !

(3) Sélection/déselection de tous les fichiers de la poubelle. Cette commande est très pratique si la poubelle contient un grand nombre de fichiers. Elle évite de les sélectionner un par un !

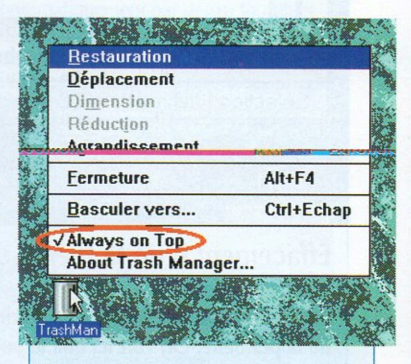
(4) Affichage du menu de paramétrage de la poubelle. Entre autres choses, il est possible de choisir la forme de la poubelle parmi 10 différentes !

(5) Si votre système est équipé d'une carte sonore, il est possible d'associer divers sons à l'utilisation de la poubelle. Cette icône affiche un menu permettant de sélectionner ces sons. Ce sont obligatoirement des bruitages au format WAV (standard sous Windows).

(6) Affichage du menu d'aide

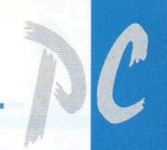
(7) Affichage d'un message de copyright.

(8) Lorsque vous avez fini de fouiller dans la poubelle, celle-ci doit reprendre sa place en bas de l'écran. Cela se fait en cliquant sur le bouton d'iconification de la fenêtre.



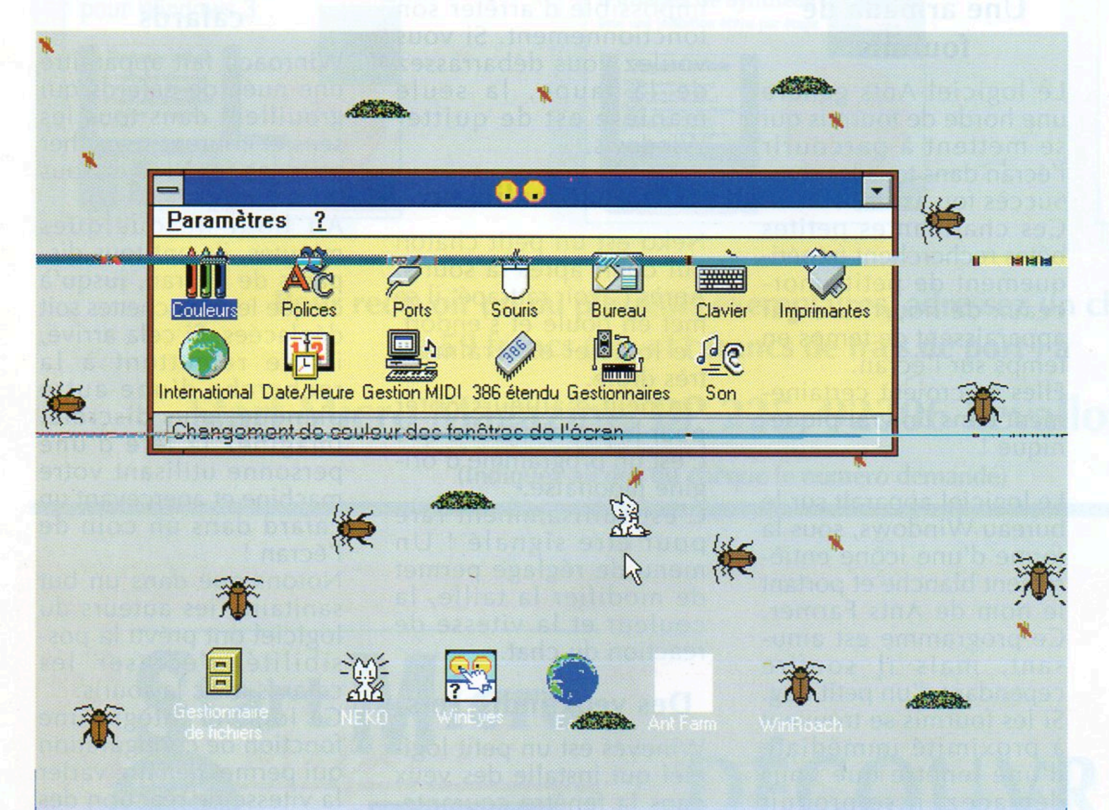
Affichage permanent de la poubelle

Comme toutes les icônes, la poubelle a une priorité d'affichage faible. Les fenêtres s'affichent par dessus. Il suffit donc d'une simple fenêtre pour faire disparaître l'icône de la poubelle. Cela peut être gênant dans certains cas. Pour remédier à cela, les concepteurs de Trashman l'ont dotée d'une fonction lui permettant d'être affichée par dessus les fenêtres. Pour l'activer, il faut cliquer une fois sur l'icône de la poubelle et valider la fonction "Always on Top".



Gags

L'amusement au pouvoir !



La totale ! Nous avons lancé l'exécution des 6 programmes-gags en même temps ! L'écran est envahi par des fourmis et des cafards. Le petit chat vient de rattraper la souris et se lave d'un air triomphant, tandis que la terre tourne à côté d'une motte laissée par la taupe. Une fenêtre est affichée sur le bureau Windows et son nom est remplacé par deux yeux surveillant le bas de l'écran. L'image est impressionnante mais statique. C'est nettement plus drôle lorsque toutes les bestioles se déplacent sur l'écran et grouillent dans tous les sens !

Votre PC est-il trop sérieux ? Votre écran vous regarde d'un air triste ? L'informatique est-elle vraiment une activité sans humour ? Voici 6 petits programmes qui donneront une allure différente à votre machine. Amusez-vous et surprenez vos collègues !

Pour votre plaisir, nous avons sélectionné 6 logiciels "gaguesques" dont Gaston Lagaffe n'aurait pas renié la paternité. Ce sont de petits logiciels qui prennent peu de place mémoire et donnent une allure amusante à un système trop strict. Imaginez la tête de vos amis quand ils verront qu'un petit chat se déplace sur l'écran, tandis que des cafards et des fourmis se cachent derrière les fenêtres.

Lancement des programmes

Après décompactage, tous les gags se trouvent dans le répertoire C:\STARTMAG\WINLOOK\GAGS. Si vous voulez qu'ils se lancent au démarrage de la machine, il faut les copier dans le Groupe de Démarrage. La plupart de ces programmes apparaissent sur le bureau Windows sous la forme d'une icône. Il est donc possible de les faire disparaître de la mémoire en cliquant une fois sur l'icône et en sélectionnant la fonction "Fermeture". Certaines icônes ont des fonctions de configuration qui permettent de modi-

fier les paramètres de fonctionnement des logiciels.

Une armada de fourmis

Le logiciel Ants génère une horde de fourmis qui se mettent à parcourir l'écran dans tous les sens. Succès fou assuré !
Ces charmantes petites bêtes recherchent frénétiquement de petits morceaux de nourriture qui apparaissent de temps en temps sur l'écran.
Elles se croient certainement dans un vrai pique-nique !

Le logiciel apparaît sur le bureau Windows, sous la forme d'une icône entièrement blanche et portant le nom de Ants Farmer.
Ce programme est amusant, mais il souffre cependant d'un petit bug. Si les fourmis se trouvent à proximité immédiate d'une fenêtre que vous déplacez, il se produit une petite interférence entre l'affichage de la fenêtre et des fourmis. De petits rectangles apparaissent sur l'écran.
C'est un bug mineur qui ne nuit en rien au fonctionnement de Windows.

Une taupe informatique

Le programme Mole produit une taupe qui creuse des trous dans l'écran et laisse des mottes de terre derrière elle.
Sale bête ! Au bout d'un certain temps, l'écran est rempli de mottes de terre !
Contrairement aux autres gags, ce logiciel n'installe pas d'icône sur le bureau Windows. Il est donc impossible d'arrêter son fonctionnement. Si vous voulez vous débarrassez de la taupe, la seule manière est de quitter Windows.

Un chat malicieux

Neko est un petit chaton qui court après la souris. Après l'avoir rattrapé, il se met en boule et s'endort. Ce logiciel est vraiment très drôle.
On peut d'ailleurs noter pour la petite histoire que c'est un programme d'origine japonaise.
C'est suffisamment rare pour être signalé ! Un menu de réglage permet de modifier la taille, la couleur et la vitesse de réaction du chat.

Des yeux indiscrets

Wineyes est un petit logiciel qui installe des yeux dans la fenêtre courante. Le nom du programme en cours est remplacé par deux yeux qui suivent le déplacement de la souris. Si la souris n'est pas utilisée pendant quelque temps, les paupières clignotent et finissent par recouvrir complètement les yeux.
Si vous cliquez sur l'oeil gauche, le programme affiche l'heure courante et la date.
Parallèlement, si vous cliquez sur l'oeil droit, le logiciel affiche le type de microprocesseur de votre PC, le pourcentage de ressources Windows encore utilisable et la taille de la mémoire disponible.

Une invasion de cafards

Winroach fait apparaître une nuée de cafards qui grouillent dans tous les sens et courent se cacher sous les fenêtres et sous les icônes.
Au bout de quelques minutes, ils ont tous disparus de l'écran, jusqu'à ce que leurs cachettes soit déplacées. Si cela arrive, ils se remettent à la recherche d'une autre planque, plus discrète. Imaginez la tête d'une personne utilisant votre machine et apercevant un cafard dans un coin de l'écran !
Notons que dans un but sanitaire, les auteurs du logiciel ont prévu la possibilité d'écraser les cafards avec la souris.
Ce logiciel intègre une fonction de configuration qui permet de faire varier la vitesse de réaction des cafards et leur nombre.
Il peut y avoir de 1 à 10 cafards sur l'écran en même temps !

Vive la terre

Worldwin est un amusant petit logiciel qui affiche l'image de la planète terre sous la forme d'une icône mouvante. Rien de plus écologique que d'avoir la terre en train de tourner dans un coin de l'écran !
Il est possible de faire varier la vitesse de rotation, d'un mouvement très lent à une vitesse fulgurante.

Exploitez les ressources de votre PC...







Pour recevoir un ou plusieurs exemplaires, adressez un chèque de 59 francs (48 +11 francs de frais de port) à

Start Micro Magazine, BP 225, 92306 Levallois-Perret

(Indiquez au dos du chèque le numéro demandé)



DÉCOUVREZ LES FACETTES CACHÉES DE VOS AMIS

Commandez-le